 La empresa prevé que podría haber inmuebles que podrían no ser ni locales, ni

garajes, ni pisos

DATOS

Persona (codigo\_personal, DNI , nombre, apellidos, telefono\_fijo, móvil, tipo

* Una persona puede ser 'Cliente', 'Trabajador' o 'Ambos'

Inmueble (codigo\_inmueble, metros, descripción, dirección, tipo ='Piso', 'Local', 'Garaje')

* Un imnueble puede ser un piso, local o garaje

Piso (codigo\_piso, codigo\_inmueble)

* Un piso es un inmueble
* 1—1
* Un piso puede tener uno o varios garajes
* 1--n

Local (codigo\_local, codigo\_inmueble, uso)

Garaje (codigo\_garaje codigo\_inmueble numero planta codigo\_piso)

* Un garege puede pertenecer a un piso
* 1--1

Compra (codigo\_compra, codigo\_inmueble, fecha, valor)

* Una persona puede comprar uno o varios inmuebles
* 1—n

Alquiler (numero\_alquiler, codigo\_inmueble, agente\_empresa, codigo\_personal)

* Un alquiler puede tener 1 o varios inmuebles
* 1--n

PagoAlquiler (numero\_alquiler, codigo\_inmueble, id\_vendedor)

* Un pago tiene un numeor de alquiler asociado
* 1-1
* Un pago tiene un código de inmueble
* 1-1
* Un alquiler lo realiza un vendedor
* 1-1

cocineros (dni, nom, apell, tel, móvil, inicio\_t, fin\_t, pinches)

* Un cocinero puede tener 1 o varios pinches
* 1-n

pinches (dni, nom, apell, tel, móvil, nacimiento)

* Un pinche esta con un cocinero
* 1-1

camareros (dni, nom, apell, tel, móvil)

platos (id, nombre, precio, ingredientes, tipo, capaz\_de\_preparar\_por)

* Un plato tiene un tipo que puede ser
  + ‘entrante, principal, segundo, postre’
* Un plato lo pueden preparar uno o varios cocineros
* 1-n
* Un plato tiene uno o varios ingredientes
* 1-n

Ingredientes (id, ingrediente, almacén, estante)

* Los ingredientes se pueden almacenar en uno o varios almacenes y estantes
* 1-n

Almacen (n\_al, nombre ‘almacen principal, camara frigorífica A/B/…’, desc)

* Un almacén puede ser

Estantes (id\_es, n\_al, dimensiones, contiene, cantidad)

Alumnos (nombre, apellidos, edad, dirección, n\_padres, tel, cursando)

* ISa (‘ESO, Primaria’)

Equipo (id, alumnos)

Cabaña (id, plazas, equipo)

Tiendas (id, plazas, equipo)

* Las tiendas y cabañas tendrán un equipo
* 1-1

Participantes (id, motinitor, equipo, actividad)

* Cada actividad tendrá un monitor y un equipo que no podran repetirse entre si ni repetir actividad
  + Un monitor por cada actividad
  + 1-1
  + Un equipo por cada actividad
  + 1-1

Monitores ( id, nombre)

Actividad ( id, nombre, desc)